

Castlevania

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla de juego

5 Armas

6 Objetos

7 Fin de la partida

Controles básicos

Moverse/Agacharse/Subir o bajar escaleras	+
Saltar	A
Atacar/Usar arma (con +)	B
Empezar/Confirmar/Pausar/ Reanudar la partida	START
Seleccionar en el menú	SELECT

1 Pulsa START en la pantalla del título para empezar una partida.

2 Cuando tu partida haya terminado, selecciona CONTINUE (Continuar) y

pulsa START para volver a empezar desde el principio del nivel. Si lo que quieres es comenzar la partida desde el principio, selecciona END (Finalizar) con SELECT y pulsa START para confirmar.

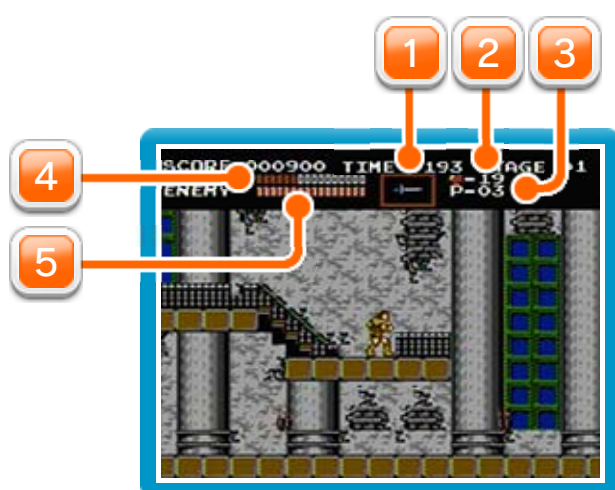


Pantalla del título

Supera 18 fases divididas en 6 niveles y derrota al maligno conde Drácula que te espera en lo más alto del castillo.



Perderás una vida si se acaba el tiempo, caes por un agujero o tu barra de salud se agota.



1 Arma equipada

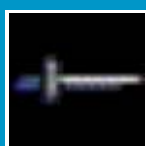
2 Número de corazones

Cada vez que uses un arma, gastarás al menos un corazón.

3 Vidas restantes

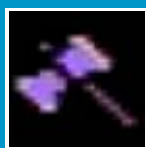
4 Barra de salud

5 Barra de salud del enemigo



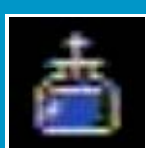
Daga

No causa muchos daños, pero puede recorrer grandes distancias cuando se lanza. Desaparecerá cuando alcance a un enemigo.



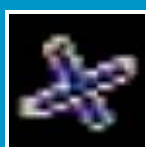
Hacha

Provoca grandes daños, pero es lenta y vuela describiendo un arco.



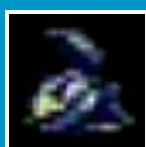
Agua bendita

Explota en el suelo cuando la arrojas y quema a los enemigos que pasen sobre ella.



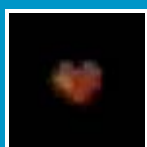
Bumerán

Esta poderosa arma vuelve a ti después de lanzarla.



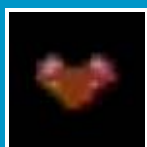
Reloj

Úsalo para hacer que los enemigos se detengan. Gastarás cinco corazones cada vez que lo uses.



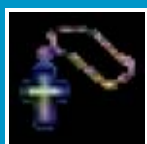
Corazón pequeño

Aumentará tu reserva de corazones en una unidad.



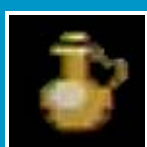
Corazón grande

Aumentará tu reserva de corazones en cinco unidades.



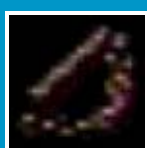
Cruz

Cuando lo recojas, este objeto destruirá a todos los enemigos que se encuentren en la pantalla.



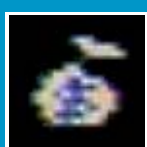
Poción de invulnerabilidad

Si la recoges, serás invulnerable durante unos segundos.



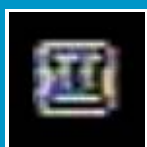
Cadena

Transforma tu látigo en una cadena. Si recoges otra más, aumentarás su longitud.



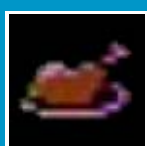
Bolsa de dinero

Aumenta tu puntuación. Las bolsas rojas valen 100 puntos, las azules valen 400 y las blancas, 700.



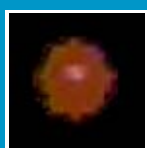
Disparo doble y triple

Estos objetos aumentan el número de ataques consecutivos que puedes efectuar con tu arma.



Carne

Rellena parcialmente la barra de salud.



Cristal mágico

Rellena totalmente la barra de salud.

7

Fin de la partida

Si te quedas sin vidas, la partida terminará. Selecciona CONTINUE en la pantalla de fin de la partida para volver a empezar desde el principio del último nivel al que hayas jugado o END para salir de la partida y volver a la pantalla del título.

