

Dr. MARIO

1 Controles

2 Inicio

3 Eliminar los virus

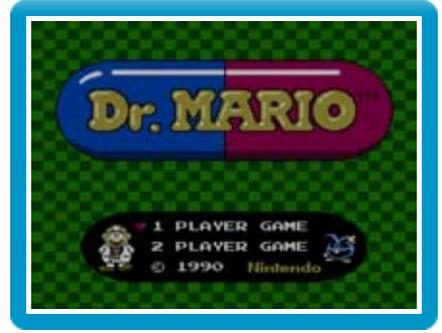
4 Modo para un jugador

5 Modo para dos jugadores

Controles básicos

Mover las cápsulas/Dejar caer las cápsulas más rápido/Seleccionar en el menú	
Girar la cápsula hacia la derecha	A
Girar la cápsula hacia la izquierda	B
Empezar/Pausar/Continuar la partida	START
Seleccionar el número de jugadores (en la pantalla del título)	SELECT

Selecciona 1 PLAYER GAME (Modo para un jugador) o 2 PLAYER GAME (Modo para dos jugadores) en la pantalla



del título y pulsa START para ir a la pantalla del menú. Elige la configuración que prefieras y pulsa START para empezar la partida.

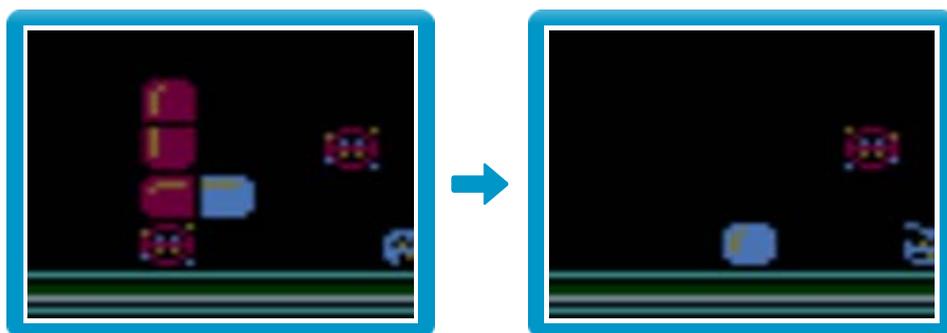
Pantalla del menú

VIRUS LEVEL (Nivel de virus)	Elige el número de virus que habrá en el frasco al inicio de la partida. Cuanto más a la derecha muevas el cursor, mayor será el número de virus.
SPEED (Velocidad)	Elige la velocidad a la que caen las cápsulas: LOW (Lenta) MED (Normal) HI (Rápida)
MUSIC TYPE (Tipo de música)	Elige el tipo de música que prefieras para la partida. Selecciona OFF si no quieres que haya música.

- ◆ En el modo para dos jugadores, cada jugador puede elegir su número de virus y la velocidad. La configuración escogida por el jugador 2 aparecerá debajo de la escogida por el jugador 1. Esto te servirá para asignar un hándicap a uno de los jugadores, si fuera necesario.

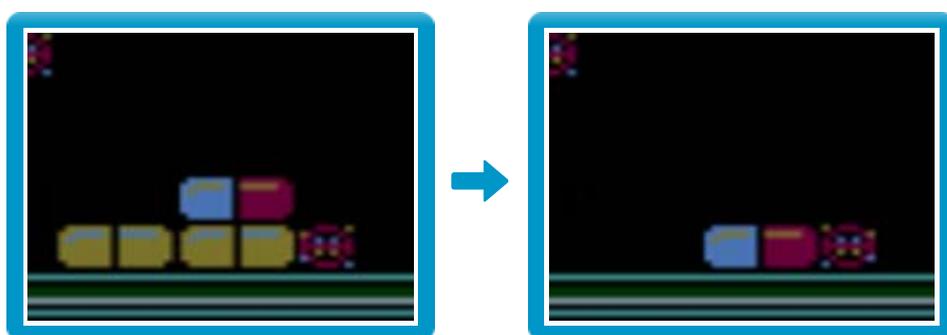
Para eliminar los virus del frasco, haz rotar las cápsulas mientras van cayendo y consigue alinear de forma vertical u horizontal una combinación de cuatro o más cápsulas y virus del mismo color.

● Ejemplo 1



Si se agrupan en una línea vertical tres cápsulas y un virus del mismo color, el virus se eliminará del frasco.

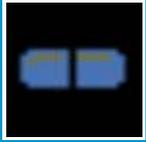
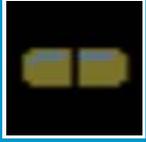
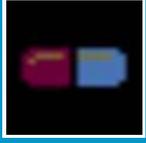
● Ejemplo 2



Al agruparse cuatro cápsulas del mismo color en una línea horizontal, se eliminarán. Sin embargo, el virus que hay al lado no se verá afectado, ya que es de otro color.

Tipos de cápsulas y virus

● Cápsulas

	Roja-Roja
	Azul-Azul
	Amarilla-Amarilla
	Roja-Azul



Roja-Amarilla



Azul-Amarilla

● Virus



Rojo



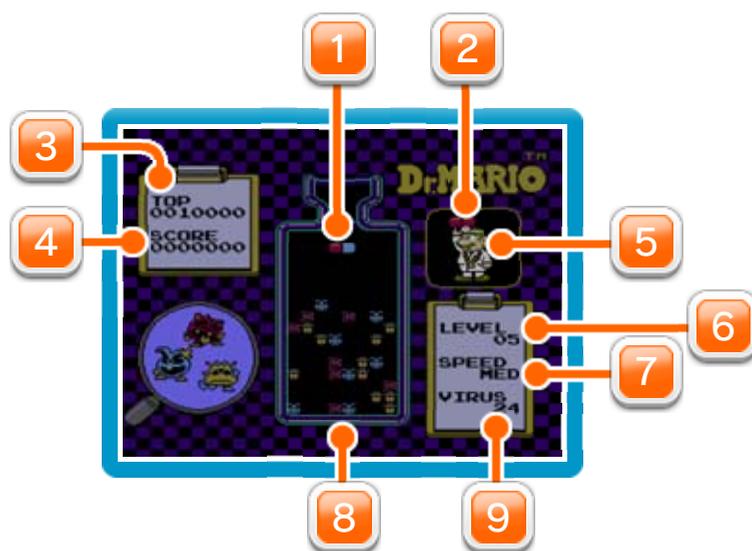
Azul



Amarillo

4 Modo para un jugador

Alinea las cápsulas que tira Dr. Mario con los virus del mismo color que hay en el frasco para acabar con ellos. Elimina todos los virus para pasar de nivel. Si las cápsulas se amontonan hasta llegar al cuello del frasco, la partida terminará.



1 Cápsula

2 Siguiete cápsula

3 Récord

4 Puntuación actual

5 Dr. Mario

6 Nivel de virus

7 Velocidad

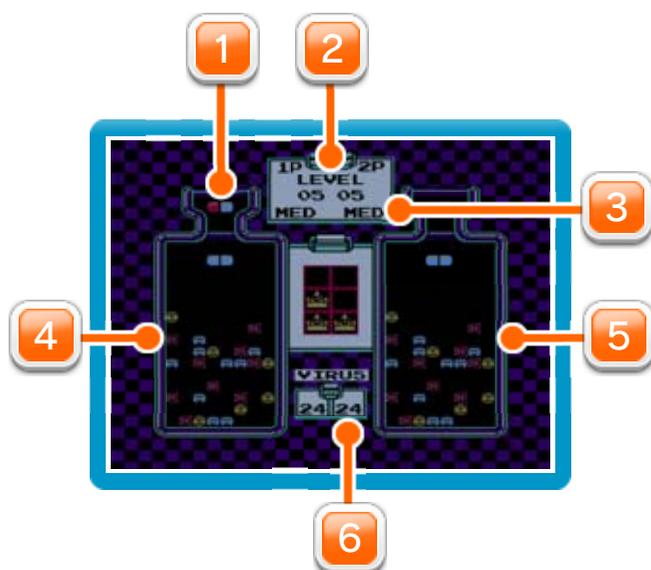
8 Área de juego (frasco)

9 Número de virus restantes

5

Modo para dos jugadores

Los dos jugadores tendrán que intentar eliminar a la vez todos los virus del frasco. El que primero lo consiga ganará la ronda y recibirá una corona. El ganador de la partida será el primero que consiga tres coronas. Si un jugador deja que las cápsulas lleguen hasta el cuello del frasco, perderá la ronda y su contrincante recibirá una corona.



1 Siguiente cápsula

2 Nivel de virus

3 Velocidad

4 Jugador 1

5 Jugador 2

6 Número de virus restantes