

Metroid

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla de juego

5 Energía

6 Objetos

7 Contraseñas

Controles básicos

Moverse/Morfosfera/Apuntar hacia arriba	+
Saltar	A
Atacar/Colocar una bomba	B
Pausar/Confirmar	START
Activar misiles/Seleccionar en el menú	SELECT

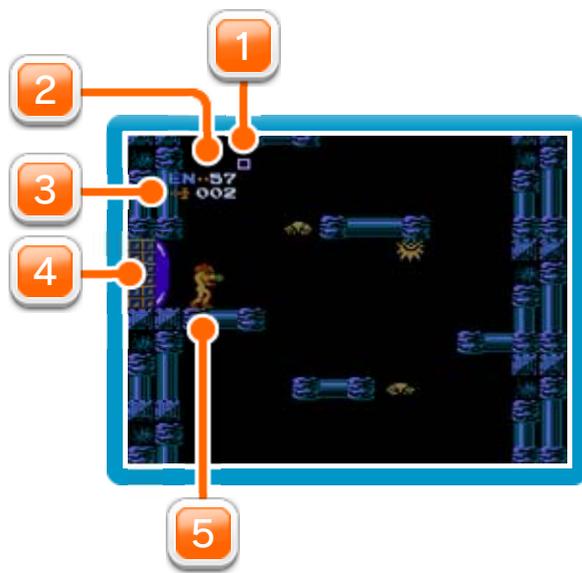
Para empezar una nueva partida, selecciona la opción START (Comenzar) y pulsa START.



El papel principal en este juego lo tiene Samus; su misión es infiltrarse en la fortaleza del planeta Zebes y destruir a



Mother Brain. Usa sus habilidades especiales y lucha sala tras sala para cumplir tu misión. Busca objetos escondidos en Zebes para mejorar el traje de Samus y obtener habilidades o ataques nuevos. Gracias a ellos, podrás penetrar en otras zonas de Zebes que antes eran inaccesibles.



1 Tanque de energía

2 Energía restante

3 Misiles disponibles

4 Puerta

5 Samus

● Colores de las puertas

Azul

Estas puertas se abren con un disparo normal.

Rojo

Estas puertas se abren con cinco misiles.

◆ Para abrir algunas puertas son necesarios 10 misiles.

Cada vez que te alcance un ataque enemigo o no consigas superar ciertos obstáculos, recibirás daño y perderás una



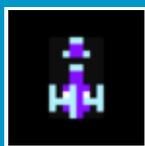
parte de tu energía. Cuando tu energía llegue a cero, se usará uno de tus tanques de energía para rellenarla. Si pierdes toda la energía y no tienes ningún tanque lleno, la partida terminará.

- ◆ Encontrarás más tanques de energía a medida que avances en el juego.



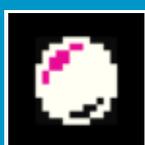
Bola de energía

Te permite recuperar un poco de energía.



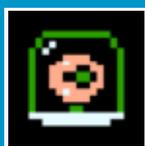
Misiles (munición)

Añade dos misiles a la reserva.



Morfosfera

Pulsa **+** para transformarte en una esfera. En esta forma podrás entrar por pasajes pequeños.



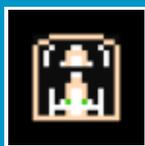
Bombas

Te permite colocar bombas con **B** cuando te hayas transformado en morfoesfera.



Tanque de energía

Este objeto rellena toda tu energía y añade un nuevo tanque de energía a tu reserva.



Misil

Con este objeto podrás lanzar misiles. Pulsa **SELECT** para cambiar de arma y **B** para disparar un misil. Cada vez que recojas uno, aumentará en cinco el número de misiles que puedes llevar.



Botas de salto

Con estas botas podrás saltar más alto que antes.



Traje climático

Este traje aumenta tu resistencia y hace que el daño que recibes de los enemigos se reduzca a la mitad.

También te permite atravesar las áreas con altas temperaturas.



Módulo de ataque espiral

Mantén pulsado  y pulsa **A** para efectuar un ataque espiral. Los enemigos que entren en contacto contigo recibirán daño.



Rayo largo

Este objeto aumenta el alcance de tus disparos.



Rayo de hielo

Si alcanzas a un enemigo con este disparo, se quedará congelado y no podrá moverse.



Rayo de ondas

Este poderoso rayo ondula al dispararse.

En este juego, podrás retomar partidas empezadas usando contraseñas. Cuando tu partida termine, recibirás una



contraseña para continuar la partida tal y como la habías dejado. Usa **+** para desplazar el cursor e introduce una letra o un número con **A**. Si te equivocas, pulsa **B** para retroceder un espacio. Cuando hayas introducido la contraseña correctamente, pulsa **START** para confirmar.