

The Legend of Zelda

1 Controles

2 Inicio

3 Inicio

4 Pantalla de juego

5 Subpantalla

6 Objetos

7 Guardado

Controles básicos

Moverse	+
Usar la espada	A
Usar el objeto equipado	B
Abrir subpantalla/Confirmar selección	START
Pausar/Seleccionar en el menú	SELECT

- Pulsa START en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de archivo.
- Selecciona REGISTER YOUR NAME (Introducir un nombre) con SELECT y pulsa START para introducir tu nombre. Pulsa SELECT para seleccionar REGISTER END (Terminar) cuando hayas acabado y pulsa START para crear un nuevo archivo de juego.
- Para empezar a jugar, selecciona el archivo que acabas de crear.
 - ◆ Puedes borrar un archivo eligiendo la opción ELIMINATION MODE (Eliminar archivo). **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**
 - ◆ Si seleccionas una partida guardada, la retomarás desde el punto de inicio del juego, independientemente del lugar en el que te encontraras al guardar.



Pantalla de selección de archivo

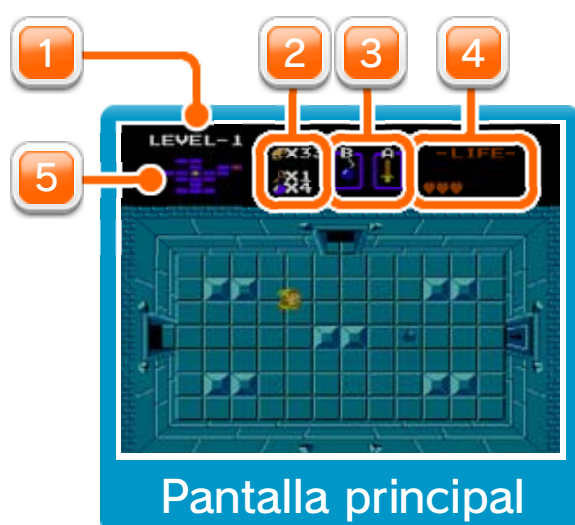
Tendrás que recoger los ocho fragmentos de la Trifuerza de la Sabiduría para acceder a la



Montaña de la Muerte, guarida de Ganon, el Príncipe de la Oscuridad. ¡Derrótalos y rescata a la Princesa Zelda!

El gran reino de Hyrule comprende un vasto y extenso territorio donde encontrarás mazmorras dispersas a lo largo y ancho. Deberás explorarlo para descubrir las entradas a su mundo subterráneo.

Si tocas a un enemigo o recibes uno de sus ataques, irás perdiendo corazones. Si te quedas sin corazones, terminará la partida.




1 Nivel de la mazmorra

2 Núm. de rupias/Llaves/Bombas

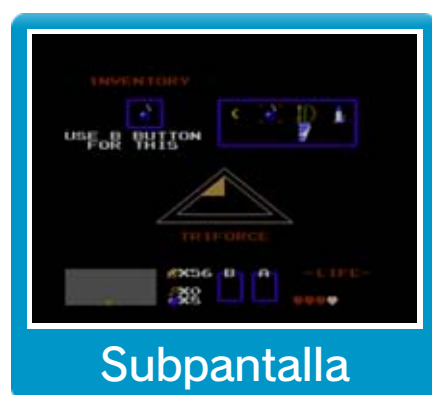
3 Objetos equipados/Espada

4 Contenedores de corazón

5 Radar (ubicación de Link)

Pulsa START mientras exploras para abrir la subpantalla. En ella puedes cambiar los objetos equipados usando . Para usar el objeto que tienes

equipado, pulsa **B** en la pantalla principal. Cuando no estés en una mazmorra, la subpantalla te indicará el número de fragmentos de la Trifuerza que has recogido. Si estás en una mazmorra, te mostrará el mapa.



Si caminas sobre un objeto, lo recogerás automáticamente. En las tiendas, si quieres comprar un objeto, pasa por encima de él y luego págalo.



Rupias

Las rupias son la moneda de Hyrule, y puedes usarlas para adquirir objetos en este mundo.



Bombas

Ataca a enemigos y abre agujeros en las paredes.



Corazones

Rellena los contenedores de corazón de Link.



Mapa

Te muestra el trazado completo de la mazmorra.



Brújula

Muestra la ubicación de un fragmento de la Trifuerza en el radar.



Llave de la mazmorra

Abre las puertas cerradas.

La pantalla de la derecha se mostrará cuando la partida termine. Selecciona SAVE (Guardar) para guardar tu progreso y volver a la pantalla de selección de archivo.



Selecciona CONTINUE (Continuar) para retomar la partida desde el punto en que se suspendió, o selecciona RETRY (Intentar de nuevo) para volver a la pantalla de selección de archivo sin guardar.

- ◆ Cuando se abra la subpantalla, también puedes guardar y salir del juego pulsando a la vez **A** y **+** en un segundo mando.