

Super Mario Bros. 2

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla del juego

5 Virtudes y defectos de los personajes

6 Objetos

7 Juego de bonificación

Controles básicos

Moverse	+
Saltar	A
Arrancar/Coger un objeto/Lanzar un objeto/Correr	B
Empezar/Pausar la partida	START

Otros controles

Moverse por las distintas pantallas	<ul style="list-style-type: none"> • Andar con + • Correr con B + + • Agacharse con + • Subir/Bajar lianas y cadenas con + • Cruzar puertas con +
Supersalto	Mantén pulsado + hasta que la imagen de tu personaje parpadee. En ese momento, pulsa A para realizar un salto más alto.
Arrancar/ Recoger un objeto	Pulsa B cuando estés delante de una mata de hierba para arrancarla. También puedes pulsar B cuando te encuentres encima de un bloque champiñón o de un enemigo para cogerlos.
Lanzar un objeto o un enemigo	Pulsa B para lanzar un objeto o enemigo que hayas cogido. Si pulsas B mientras mantienes pulsado +, el lanzamiento alcanzará mayor distancia.

Pulsa START para acceder a la pantalla de selección de personaje. Selecciona el personaje que desees con **+** y pulsa **A** para confirmar.



Pantalla del título



Pantalla de selección de personaje

Ábrete camino a través de las 20 fases que forman cada uno de los 7 niveles de juego de esta aventura épica.

● Dinámica del juego

Deshazte de los enemigos lanzándoles objetos, hortalizas e incluso otros enemigos. Perderás una



unidad de tu indicador de vitalidad si un enemigo te toca de lado. Cuando solo te quede una unidad en el indicador, tu personaje volverá a su forma pequeña.

● Pérdida de vidas y fin de la partida

Si se te agota el indicador de vitalidad, o si caes por un precipicio, perderás una vida. Si pierdes todas las vidas, la partida terminará y accederás a la pantalla de fin de la partida en la que podrás elegir entre las siguientes opciones:

CONTINUE (Continuar)

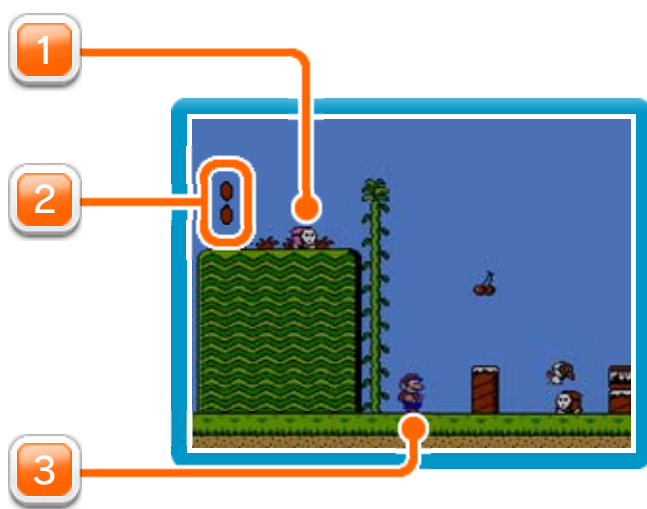
Con esta opción volverás a jugar desde la primera fase del mundo en el que te encontrabas cuando la partida se acabó. Ten en cuenta que solo tienes dos intentos.

RETRY (Volver a intentar)

Si seleccionas esta opción, volverás a la pantalla del título.

● Pasar a la siguiente fase

Necesitarás la bola de cristal de Birdo o de cualquier otro jefe para abrir la puerta que te conducirá a la siguiente fase.



1 Enemigo




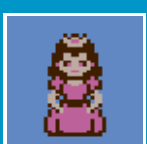
Pulsa **B** cuando estés encima de un enemigo para cogerlo.

2 Indicador de vitalidad

3 Jugador

Cada uno de los cuatro personajes del juego tiene sus propias virtudes y defectos.

● Salto

	<p>Mario</p> <p>Mario tiene un salto medio. Cuando lleva un objeto, Mario sufre una pequeña reducción en la velocidad y en la altura de salto.</p>
	<p>Luigi</p> <p>Luigi tiene el mayor salto de todos, pero tiene una caída lenta. Cuando lleva un objeto, el salto de Luigi se ve muy reducido.</p>
	<p>Toad</p> <p>Toad es el personaje que menos salta de todos. No obstante, debido a su fuerza extraordinaria, su salto y su velocidad no se ven afectados cuando lleva un objeto.</p>
	<p>Princesa Peach</p> <p>La princesa Peach puede flotar durante un breve periodo de tiempo en el aire mientras salta si mantienes pulsado A, pero su salto se ve bastante reducido cuando lleva un objeto.</p>

● Correr/Arrancar/Coger objetos

Todos los personajes se mueven a la misma velocidad cuando no llevan nada, pero, cuando cargan con un objeto, existen diferencias como puedes ver en la siguiente tabla, que los clasifica del más rápido al más lento. Esta tabla también sirve para determinar quién es más

rápido arrancando un objeto o recogiendo a un enemigo.

1	Toad
2	Mario
3	Luigi
4	Princesa Peach



Moneda

Ganarás vidas extra en el juego de bonificación que encontrarás al final de cada fase si acumulas y usas monedas.



Hortaliza

Algo especial puede ocurrir si arrancas una cantidad concreta de hortalizas...



Bloque champiñón

Este bloque se puede usar como escalón o como arma.



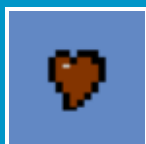
Champiñón

Restaura completamente el indicador de vitalidad y añade una unidad al indicador (hasta un máximo de cuatro).



1UP

Te proporciona una vida extra.



Corazón pequeño

Después de haber vencido a ocho enemigos, aparecerá un corazón pequeño que te otorgará una unidad de vitalidad.



Llave

Abre puertas cerradas con llave.



Poción mágica

Si la tiras, aparecerá una puerta por la que tendrás acceso a un área paralela.

Al terminar una fase, usa las monedas para tratar de ganar vidas extra.



Cuando los rodillos estén

girando, pulsa **A** para detenerlos uno a uno con la intención de conseguir tres imágenes iguales.

Consigue 🍒 en el rodillo izquierdo y ganarás una

vida extra. Con 🍒 también en el rodillo central,

obtendrás dos vidas. Si consigues tres 🍒,

conseguirás cinco vidas. Además, si logras hacer

coincidir cualquier otra imagen en los tres rodillos,

también obtendrás una vida extra.