

# Super Mario Bros. 3

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla del mapa

5 Pantalla de nivel

6 Objetos

7 Partida de dos jugadores

## Controles

Moverse	+
Saltar/Nadar	A
Correr/Agarrar caparazón/Lanzar caparazón	B
Empezar partida/Pausar	START
Seleccionar el número de jugadores	SELECT

## Otros controles

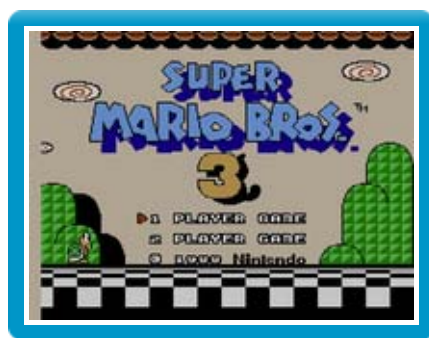
Para vencer a los enemigos, salta sobre ellos o golpéalos con la cola (cuando seas Mario Mapache o Mario Tanooki), un caparazón, bolas de fuego o martillos.

Moverse	Muévete con + y pulsa B para correr; para subir o bajar por una enredadera cuando estés ante ella, usa + y para entrar por una puerta pulsa +.
Agacharse	Mantén pulsado + para agacharte. También podrás pulsar + cuando estés en una pendiente para deslizarte (excepto si eres Mario Rana).
Entrar por una tubería	Para entrar por una tubería, pulsa + si estás situado encima o + + A si estás bajo ella.

Nadar	Para nadar cuando estés bajo el agua, pulsa <b>A</b> y utiliza <b>+</b> para moverte en la dirección deseada. Si pulsas <b>A</b> sin indicar ninguna dirección, Mario subirá a la superficie. Cuando seas Mario Rana, podrás nadar más rápido si mantienes pulsado <b>A</b> .
Saltar	Cuanto más tiempo mantengas pulsado <b>A</b> , más arriba llegará tu salto. Si estás en el agua, pulsa <b>+</b> + <b>A</b> para salir de ella de un salto.
Supersalto	Pulsa <b>A</b> en el momento justo en el que aplastas a un enemigo para saltar más alto.
Agarrar/Lanzar	Tras aplastar a un Koopa, mantén pulsado <b>B</b> para agarrar su caparazón. Deja de pulsar <b>B</b> para lanzarlo hacia delante de una patada. Si quieres agarrar un bloque de hielo, sitúate a un lado o sobre él y mantén pulsado <b>B</b> .
Bola de fuego	Para lanzar una bola de fuego, pulsa <b>B</b> cuando seas Mario de Fuego.
Caer flotando	Si pulsas <b>A</b> varias veces mientras estés cayendo cuando seas Mario Tanooki o Mario Mapache, flotarás y descenderás con mayor suavidad.

Golpear con la cola	Pulsa <b>B</b> cuando seas Mario Tanooki o Mario Mapache para dar un golpe con la cola. Con este movimiento, podrás romper bloques o atacar a tus enemigos.
Volar	Si corres pulsando <b>B</b> mientras eres Mario Tanooki o Mario Mapache, el indicador de potencia (P) irá subiendo hasta llenarse del todo. Cuando comience a parpadear, pulsa <b>A</b> repetidamente para volar.
Transformarse	Cuando seas Mario Tanooki, si pulsas <b>+</b> + <b>B</b> , te convertirás en una estatua y serás temporalmente invencible.

Pulsa SELECT para elegir entre 1 PLAYER GAME (Partida de un jugador) y 2 PLAYER GAME (Partida de dos jugadores). A continuación, pulsa START y accederás a la pantalla del mapa.



Selecciona un panel de nivel para comenzar ese nivel con el personaje que estés controlando en ese momento.



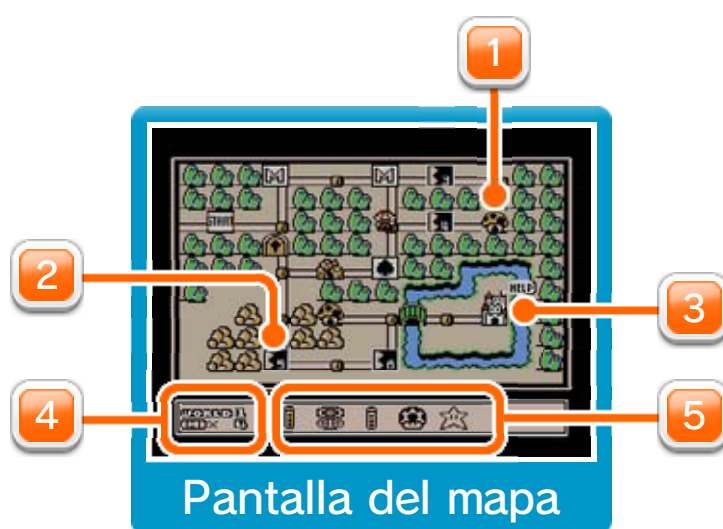
Para completarlo, tendrás que llegar hasta el final y hacerte con una de las tarjetas que aparecen en el panel intermitente. Si caes por un agujero, se acaba el tiempo o te golpea un enemigo o te alcanza uno de sus ataques, perderás una vida. Si te quedas sin vidas, la partida terminará.

- ◆ Si te golpean cuando tienes alguno de los potenciadores (por ejemplo, eres Mario de Fuego), en vez de perder una vida, volverás a tu estado normal.

## 4 Pantalla del mapa

Mueve a tu personaje con **+** hasta situarte sobre un panel de nivel y pulsa **A** para comenzar ese nivel.

Además, si te has hecho con objetos durante la partida o en la casa champiñón, pulsa **B** para verlos. Selecciona un objeto con **+** y pulsa **A** para utilizarlo. Puedes tener hasta 28 objetos al mismo tiempo.



1 Casa champiñón

2 Panel de nivel

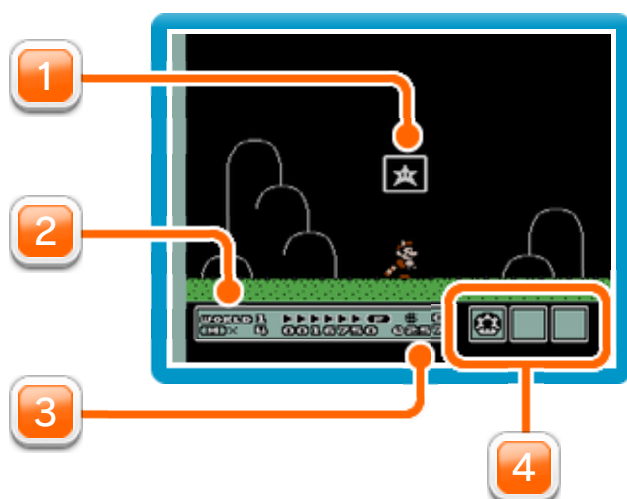
3 Castillo

Vence al jefe de este nivel para completar tu recorrido por este mundo.

4 Mundo en el que te encuentras y vidas restantes

5 Objetos disponibles

Hazte con una de las tarjetas que aparecen en el panel situado al final de cada nivel para completarlo. Por cada tres tarjetas, conseguirás una vida extra. Si además las tres tarjetas coinciden, obtendrás más vidas adicionales según el tipo de tarjeta que sea.



1 Panel de tarjetas

2 Información sobre el jugador

Muestra las vidas restantes, el mundo en el que te encuentras, tu indicador de potencia, tu puntuación actual y el número de monedas obtenidas.

3 Tiempo restante

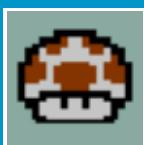
4 Tarjetas conseguidas





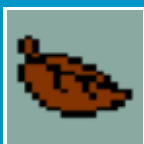
### Moneda

Por cada 100 monedas que consigas, obtendrás una vida.



### Superchampiñón

Convierte a Mario en Super Mario.



### Superhoja

Convierte a Super Mario (o Mario en la pantalla del mapa) en Mario Mapache.



### Estrella

Hace que Mario sea invencible por un breve periodo de tiempo.

# 7

## Partida de dos jugadores

En este juego, puedes controlar por turnos a Mario y a Luigi.

Además, si están los dos en el mismo mapa y panel,



cualquiera de los dos jugadores puede comenzar una batalla al pulsar **A**.

El objetivo de esta batalla es ser el primero en eliminar a cinco enemigos o recoger cinco monedas. Para vencer a los enemigos que salen de las tuberías, golpea desde abajo el lugar donde se encuentren y dales una patada mientras todavía están panza arriba. Además, si golpeas el suelo sobre el que se encuentra tu oponente o saltas sobre su cabeza, perderá una de sus tarjetas y tú podrás recogerla.

El vencedor ganará el siguiente turno en la pantalla del mapa y no se descontará ninguna vida al perdedor de la batalla.