

Ice Climber

1 Controller-Informationen

2 Spielstart

3 Grundlagen des Spiels

4 Spielbildschirm

5 Bonuslevel

6 Zweispieler-Modus

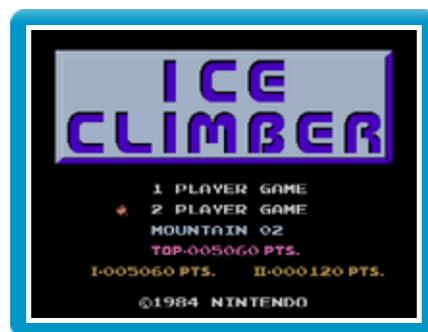
Grundlegende Steuerung

Charakter bewegen/Level auswählen	+
Oberhalb liegende Blöcke zertrümmern/Springen	A
Hammer schwingen	B
Spiel starten/Spiel pausieren	START
Spieleranzahl auswählen	SELECT

2

Spielstart

Wähle mit SELECT die Spieleranzahl und mit \oplus den Level aus. Starte das Spiel mit START.



3

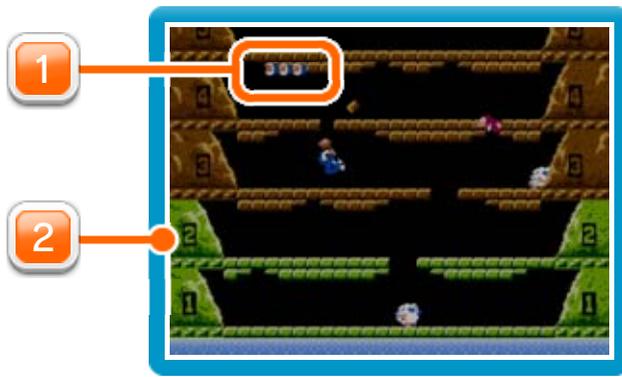
Grundlagen des Spiels

Ziel des Spiels ist es, mit deinem Hammer Blöcke zu zertrümmern und Gegner zu besiegen, während du die acht



Ebenen aller 32 Berge erklimmst, bis du ihren Gipfel erreichst.

Versuche, auf dem Bildschirm zu bleiben und nicht von Gegnern und herunterfallenden Eiszapfen getroffen zu werden, da du andernfalls einen Versuch verlierst. Hast du alle Versuche verloren, endet das Spiel.



1 Verbleibende Versuche

2 Nummer der Ebene

Zeitlimit



Hast du alle acht Ebenen eines Berges erklommen, erreichst du einen Bonuslevel. Arbeite dich bis zum Gipfel des Berges vor, von wo aus du nach oben springen und den über dir fliegenden Kondor greifen musst. Vergiss nicht, das überall verstreute Gemüse einzusammeln, um mehr Bonuspunkte zu erhalten. Halte nach Maiskolben Ausschau, denn für den ersten eingesammelten Maiskolben erhältst du einen zusätzlichen Versuch.

Allerdings musst du all dies innerhalb der vorgegebenen Zeit schaffen. Der Bonuslevel endet, wenn die Zeit abgelaufen ist, du aus dem Bildschirm fällst oder du es schaffst, den Kondor zu greifen. Anschließend wird deine Punktzahl berechnet und du gelangst zum nächsten Level.

Wähle 2 PLAYER GAME (Zweispeler-Modus), um das Spiel mit zwei Spielern zu spielen. Ihr könnt den Berg



entweder gemeinsam besteigen oder miteinander um die Wette zum Gipfel eilen.

Beachte allerdings, dass der Bildschirm sich gemeinsam mit den Spielern aufwärts bewegt. Sei vorsichtig, nicht vom Bildschirm zu verschwinden, da du dadurch einen Versuch verlierst.