

1 安全に使用するために

はじめかた

2 どんなゲーム？

3 冒険を始めるには

4 冒険を終えるには

5 基本の操作

6 ダンジョンの操作

ダンジョンについて

7 ダンジョンの歩きかた

8 ダンジョン画面

9 ダンジョンマップ

10 敵との戦い

11 しかけと道具

12 宿場町／パラダイス画面

13 宿場町について

14 ポケモンパラダイスについて

15 依頼について

メニューについて

16 メニュー画面

17 どうぐ

18 ステータス

19 わざ

20 ダンジョンのその他メニュー

21 ダンジョン外のその他メニュー

通信の遊びかた

22 ローカルプレイ

23 すれちがい通信

24 いつの間通信

25 追加ダンジョンの購入

その他

26 はっけん！ マグナゲート

27 ふしぎなメール


困ったときは

28 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ポケモン不思議のダンジョン
～マグナゲートと∞迷宮～』をお買い上
げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよ
くお読みいただき、正しくお使いくださ
い。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメ
ニューの  を選び、「安全に使用するた
めに」の内容をご確認ください。ここでは、
あなたの健康と安全のための大切な内容が
書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読み
ください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

インターネットに関するご注意

このゲームは、インターネットに接続していつの間にも通信やコンテンツの購入を楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、公式ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトはローカル通信で一緒にプレイをしたり、すれちがい通信でデータの交換をすることができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（主人公の名前など）が多くの人目に触れる可能性があります。
個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

Nintendo Networkでできること

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

このソフトではゲーム中のお知らせを受け取ったり、追加ダンジョンを購入したりできます。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© 2012 Pokémon.

© 1995-2012 Nintendo/Creatures
Inc. /GAME FREAK inc.

© 1993-2012 Spike Chunsoft.

ポケモンは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの商標です。

「不思議のダンジョン」はスパイク・チュンソフトの商標です。

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

● Lua

Copyright (C) 1994-2008 Lua.org,
PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH
THE SOFTWARE OR THE USE OR
OTHER DEALINGS IN THE
SOFTWARE.

●Luabind

Copyright (c) 2003 Daniel Wallin and
Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of
charge, to any person obtaining a
copy of this software and associated
documentation files (the "Software"),
to deal in the Software without
restriction, including without
limitation the rights to use, copy,
modify, merge, publish, distribute,
sublicense,

and/or sell copies of the Software,
and to permit persons to whom the
Software is furnished to do so,
subject to the following conditions:


The above copyright notice and this
permission notice shall be included
in all copies or substantial portions
of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS
IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY
KIND, EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING BUT NOT LIMITED TO
THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT
SHALL THE AUTHORS OR
COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE

FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR
OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR
OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH
THE SOFTWARE OR THE USE OR
OTHER DEALINGS IN THE
SOFTWARE.

このゲームには、株式会社コンセプトの
AR Engine for Nintendo3DS を使用し
ています。

このゲームには、シリコンスタジオ株式会
社の BISHAMON を使用しています。

 本製品の一部にシャープ株式会社の
LCフォントを使用しております。
LCFONT、エルシーフォント及びLC
ロゴマークはシャープ株式会社の商標で
す。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株
式会社のフォントまたは同社のフォントを
改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用し
ています。DynaFontは、
DynaComwareTaiwan Inc.の登録商標で
す。

CTR-P-APDJ-JPN

2 どんなゲーム？

ダンジョンを探検しよう

このゲームでは、さまざまな「不思議のダンジョン」(→7)を探検します。最大4匹のポケモンたちでチームとなり、敵と戦ったり、道具を活用したりしながら、奥に進みましょう。



依頼をこなそう

冒険の拠点となる「パラダイス」(→14)では、ポケモンたちからさまざまな依頼(→15)を受けられます。依頼をこなすと、お礼として道具やおかね(💰)をもらえたり、物語が進んだりします。



ポケモンパラダイスを大きくしよう

最初は何もない「パラダイス」ですが、物語を進めたり、土地を開拓したりすることで、広くなり、施設を建てて発展させることができます(→14)。



なかまモード

物語を進めると、主人公を操作するモードと、パラダイスにいる別の仲間を操作する「なかまモード」を切り替えることができます。

なかまモードでは、「ローカルつうしん」を使って、自分と友だちのパラダイスの一部を行き来できます（→22）。

※なかまモード中は、パラダイスとダンジョンのみを行き来します（宿場町の施設はパラダイス内で利用できます）。

3 冒険を始めるには



トップメニュー

タイトル画面で下画面をタッチするか、

START ボタンを押すと、トップメニューに進みます。

本編を始める

はじめから	冒険の記録がないときに表示されます。物語の最初から冒険を始めます。
つづきから	宿場町／パラダイスなどで冒険を記録した場合に表示されます。冒険を前回の続きから再開します。
ダンジョンのつづきから	ダンジョン内で記録した場合に表示されます。ダンジョンから冒険を再開します。
たすけをあきらめる	ダンジョン内で倒れ(→10)、助けを待っているときに表示されます。助けてもらうのをあきらめ、冒険失敗の状態から再開します。

ふっかつする

ダンジョン内で倒れ、ほかのプレイヤーに助けをもらうと表示されます。倒れた地点から冒険を再開します。

はっけん！ マグナゲート（→26）

本体のカメラ機能を使ってダンジョンを探し、手軽に遊ぶモードです。

ふしぎなメール（→27）

パスワードを入力して、不思議なメールを受け取ることができます。

つかコンテンツ（→25）

追加のダンジョンを有料で購入できます。

チーム名をかえる

自分のチーム名を変えられます。

きろくをけす

冒険の記録を消します。



冒険を記録する

冒険を終えるときは、これまでの冒険の内容を記録してください。

ダンジョン外での記録

メニューで「きろく」(→21)を選びます。家で休んだあとや、特定のイベント後、モードを切り替えるとき(→21)などにも記録できます。



ダンジョン内での記録

ダンジョン内では、メニューの「ちゅうだん」(→20)を選ぶと、一時的にダンジョンの進行状況を記録して、トップメニューにもどります。

※**ダンジョン内で記録した内容は、一度冒険を再開すると消えます。**

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



冒険の記録を消す

記録を消すときは、トップメニューで「きろくをけす」を選びましょう。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

5 基本の操作

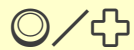
ゲームは、おもにボタンで操作します。
一部の画面では、タッチしてメニューなどを選べます。

※各画面での操作方法は、下画面で確認することができます。



共通の操作

カーソルの移動



決定



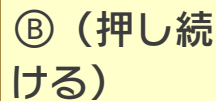
メッセージを進める



キャンセル



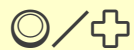
メッセージの自動送り



文字入力の操作

主人公やチームの名前などを入力します。

カーソルの移動



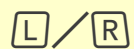
文字の入力、項目の決定



1文字消去



文字の種類切り替え



「けっぺい」にカーソルを移動

START



ダンジョン外の操作

宿場町／パラダイスや、ダンジョンのマス目のないフロア（→7）にいるときの操作です。どうぐメニューとメッセージ履歴は、ダンジョンのマス目のないフロアにいるときのみ表示できます。

歩く

○/+

走る

○+B/
++B

調べる、ポケモンに話しかける

A

どうぐメニューの表示

B（軽く押す）

メッセージ履歴の表示

B+Y

メニューの表示

X

下画面の切り替え

START

6 ダンジョンの操作

ダンジョンにいるときの操作です。

移動	○/+
走る	○+B/ ++B
ナナメに移動	R+○/ R+
アクション、調べる	A
そのばでかいふく	B+A
どうぐメニューの表示	B（軽く押す）
メッセージ履歴の表示	B+Y
メニューの表示	X
となりにいるポケモン の方を向く	Y
わざ演出スキップ	Y（押している間・オプションで設定時のみ）
マス目の表示	Y（押している間）
みわたす	Y+X
その場で方向転換	Y+○/Y+

わざの使用

$\square + \text{A}$ / $\square + \text{B}$
/ $\square + \text{X}$ / $\square +$
 Y

みんなでアタック

$\square +$ 下画面を
タッチ

登録している飛び道具
の使用

$\square + \square$

下画面の切り替え

START



ダンジョンへ出かける

ダンジョンには以下の方法で出かけます。

十字路から出かける

宿場町とパラダイスの間にある十字路を奥へ進むと、「ダンジョンせんたく」に進みます。行きたいダンジョンを選びましょう。



ゲートから出かける

パラダイスで依頼を受けると（→15）、ゲートから依頼場所のダンジョンへ出かけることができます。



不思議のダンジョンって？

不思議のダンジョンは、各地の洞窟や山などで、入るたびに地形が変わります。ダンジョンに入ると、基本的にはクリアするか途中で倒れるまで出られません。

フロアと階段

ダンジョンはいくつものフロアで構成され、フロア内には階段があります。階段の上に乗るとメッセージが表示され、「はい」を選ぶと、次のフロアに進めます。一度次のフロアに進むと、前のフロアにはもどれなくなります。

ターンについて

ダンジョン内では、主人公（自分）→仲間→敵の順番に1回ずつ行動します。全員が1回ずつ行動すると「1ターン」が経過します。こちらが行動しなければ、ほかのポケモンも行動しません。

※同じフロアでターンが経過しすぎると、風に飛ばされて冒険失敗になります。

マス目のないフロア

ダンジョン内には、ふだんはマス目のないフロアがあります。ここではターンによる時間経過がなく、宿場町／パラダイスと同じように行動できます。敵に近づくと、通常のダンジョンと同じように戦いが始まります。



ダンジョンのクリア

ダンジョンの奥までたどり着いたり、依頼を達成すると、ダンジョンクリアです。探索の結果やクリアしたときの状態が表示され、**A**を押すとダンジョンから脱出します。

不思議度について

物語が進むと、それぞれのダンジョンに「不思議度」が設定されます。



不思議度が高いダンジョンでは、別のダンジョンに一時的に移動したり、特別なルールが発生したり、不思議な現象が起こりやすくなります。

8 ダンジョン画面

Ⓨを押している間はマス目が表示され、自分が向いている方向はオレンジ色になります。

※メニューの「そのた」→「オプション」(→20)で、つねにマス目を表示することもできます。



① フロア数

② ほかのポケモン

仲間の足元には◎、敵の足元には◎が表示されます。

③ メッセージ

戦いの様子や手に入れた道具などが表示されます。しばらく操作せずにいると、プレイ情報(→16)が表示されます。

④ 自分の状態

名前とLv(強さ)、現在のHP(体力) / 最大HPです。HPが0になると、倒れてしまいます(→10)。

⑤ 下画面

START を押すたびに、表示される情報が「ダンジョンマップ」(→9) → 「操作説明」 → 「仲間のステータス」 → 「依頼の内容(依頼を受けている場合)」の順に切り替わります。

9 ダンジョンマップ

ダンジョンマップには、現在いるフロアで、訪れたことのある場所の地形が表示されます。また、ポケモンや道具の位置がアイコンで表示されます。



味方のポケモン

※操作しているポケモンは点滅します。



敵のポケモン



おたずねものポケモン



落ちている道具



障害物、扉



階段



ワナ



ふしぎなゆか



戦いのルール

ダンジョンで敵に出会ったら、わざなどを使って戦います。敵を倒すと経験値が手に入り、経験値がたまるとポケモンはLvが上がって強くなります。

わざを使おう

□を押しながら④／⑤／⑥／⑦のいずれかを押すと、わざ（→19）をくり出します。わざを使って敵を倒すと、多くの経験値が手に入ります。わざを使うと「PP」が減り、PPが0になるとそのわざは使えなくなります。



みんなでアタック

ダンジョン内で仲間たちの「心のはどう」がそろると、□を押しながら下画面をタッチすることで、「みんなでアタック」をくり出せます。みんなでアタックは周りにいるすべての敵に大きなダメージを与えます。また、操作ポケモンのタイプによってはHPの回復などの追加効果があります。



※一度くり出すと、ふたたび「心のはどう」がそろうまで使えなくなります。

仲間がふえることも

物語を進めて「ヌオー管理所」(→14)が使えるようになると、ダンジョンでリーダーの倒した敵が、仲間になってくれることがあります。

※すでに仲間が4匹いる場合は、入れ替えるか、パラダイスに先にもどってもらるか、選んでください。



ポケモンの進化

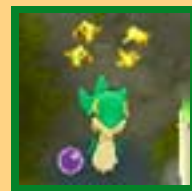
ポケモンはLvが一定以上になったり、特定の道具を使ったりすると、進化します。進化すると能力が上がったり、新しいわざを覚えたりして、さらに強くなります。ダンジョンにいる敵も進化することがあるので、注意してください。

※主人公とパートナーは、物語をクリアするまで進化させることができません。



状態異常や能力低下に注意

敵の攻撃などによって、ポケモンの状態が変化したり(状態異常)、能力が下がったり(能力低下)することがあります。



状態異常はターンが経過したり、タネやきのみなどの道具を使ったり、次のフロアに行くと治ります。能力低下は「ふしぎなゆか」(→11)を踏んだり、次のフロアに行くと治ります。



倒れてしまうと.....

操作しているポケモンのHPが0になると、倒れてしまいます。

倒れると冒険失敗となってパラダイスにもどされ、運が悪いと持っていた道具を失ってしまうこともあります。

※操作しているポケモン以外のHPが0になった場合も、冒険失敗となることがあります。

助けを求める

ダンジョンによっては、倒れたときにすれちがい通信（→23）を設定して、ほかのプレイヤーに助けを求めることができます。

※1回の冒険中に助けを求められる回数には、限りがあります。





しかけについて

ダンジョン内には、踏むと発動するさまざまなしかけがあります。なかには、目に見えないワナもあります。




ふしぎなゆか

「ふしぎなゆか」に乗ると、能力がすべて元にもどります。能力を下げられたときに利用しましょう。ただし、上がった能力も元にもどります。



道具とおかね について

ダンジョン内の道具やおかね  は、上に乗ると拾うことができます。持っている道具はメニューの「どうぐ」(→17) で使ったり、確認したりできます。



※持っている道具がいっぱいの場合は、道具の上に乗っても拾えません。

ダンジョンのお店

ダンジョン内で、
お店が開いている
ことがあります。

ほしい道具を拾っ
てカクレオン（店
主のポケモン）に話しかけ、おかね

🕹️をはらいましょう。いらぬ道具

を床に置いて話しかけると、売ること
もできます。



12 宿場町／パラダイス画面



① アイコン

話しかけられる相手には💬が、調べられるものには🦋が表示されます。

② 下画面

★は現在地です。下画面に表示される情報は、**START** を押すたびに、「マップ」→「操作説明」→「仲間のステータス」の順に切り替わります。

宿場町にはさまざまなポケモンがいて、冒険に役立つ施設を利用できます。



宿場町の施設

利用できる施設は、物語を進めると増えていきます。

カクレオン商店

道具を売り買いできるお店です。買いたい（売りたい）道具を選びましょう。道具を選ぶときに R を押すと、複数の道具をまとめて選べます。



あずかりボックス

道具やおかね P を預けられます。預けた道具は、ダンジョンで倒れてもなくなりません。「べんりなセット」を選ぶと、決められた道具のセットを、まとめて引き出せます。



※あずかりボックスはパラダイスや一部のダンジョン内にもあります。

ゴールドゴージャス

どこかで手に入る「きんかい」を持っていくと、おかね P や道具と交換してもらえます。

DLCコーナー

.....
トップメニューにもどって、追加コンテンツを購入することができます（→25）。

14 ポケモンパラダイスについて

パラダイスは、主人公たちの冒険の拠点となる場所です。



ポケモンパラダイスの施設

最初は何もありませんが、物語を進めたり、発展させたりすることで、たくさんの施設が利用できるようになります。

ヌオー管理所

「メンバー入れかえ」

を選ぶと仲間のリストが表示され、冒険に連れていくことができます。なかまモード（→

2）の場合は、リーダー（操作するポケモン）を交代することもできます。

また、道具の売り買いもできます。



ズルッグわざっぐ

これまでに覚えたわざを忘れさせたり、思い出させたりできます。Lvが上がったときに覚えるわざは、何度でも思い出したり、忘れたりできます。


※主人公が最初から覚えているわざの一部や、道具の「わざマシン」で覚えたわざは、一度忘れると思い出せません。

Vルーレット

ルーレットを回して、当たりが出たら「Vウェーブ」(→16)を変えられます。当たったら、変えたいVウェーブを選んでください。外れた場合は変わりません。Vルーレットは(ゲーム内の)1日に1回だけ回せます。



ポケモンパラダイスの発展

パラダイスは土地を開拓して、施設を建てることで、発展させることができます。
※開拓や建設を行うには、材料とおかね  が必要になります。

土地を開拓する

パラダイスの「ドテッコツ組」で「開拓する」を選ぶと、パラダイスの荒地を開拓して、施設を建てられる土地にできます。開拓したい場所と、イメージを選んでください。



施設を建てる

開拓した土地に行き、空き地の立札を調べると、そこに施設を建てられます。「ドテッコツをよぶ」を選び、施設を選びましょう。施設を建てたあとに、もう一度立札を調べると、施設をグレードアップできることがあります。



施設紹介

パラダイスに建てられる施設の一部を紹介します。

はたけ

きのみやタネを植えて
ふやせます。

わざどうじ
ょう

(ゲーム内の) 1日に
1回だけ、わざを成
長させられます。

きのみダネ

きのみやタネを専門
に売っているお店で
す。

そうこ★ス
ツキリ

あずかりボックスの
なかのいない道具
を、ほかの道具と交
換できます。

ツンベアー
ホッケー

タッチペンを使って、
ホッケーゲームを遊
べます。

パラダイスでは、ポケモンたちからさまざまな依頼を受けることができます。



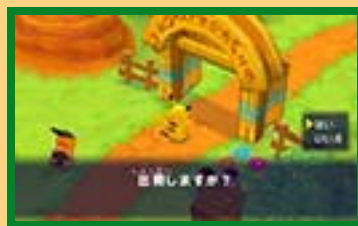
掲示板を見る

「おしごと掲示板」または「チャレンジ掲示板」を調べると、現在の依頼が表示されます。受ける依頼を選んだら、「すぐにむかう」か「とっておく」を選びましょう。とっておくと、メニューの「いろいろリスト」(→21)にいったん保存されます。
※チャレンジ掲示板の依頼は、ローカルプレイ(→22)を使ってほかのプレイヤーと一緒にこなせます。




ゲートを開く

「すぐにむかう」を選ぶか、依頼カウンターのマリルリに話しかけて「いろいろメモをわたす」を選ぶと、ダンジョンにつながるゲートが開きます。ゲートをくぐると、ダンジョンに行くことができます。
※おしごと掲示板の依頼は右側のゲート、チャレンジ掲示板の依頼は左側のゲートが開きます。





依頼の達成

目的の道具を手に入れたり、ポケモンを見つけて話しかけると、依頼達成です。ダンジョンを脱出して、お礼の道具やおかね 、「パラダイスポイント」がもらえます。

パラダイスポイントを ためると.....

パラダイスポイントがたまると、「パラダイスランク」が上がります。ランクが上がることで、新しい施設が建てられるようになります。

16 メニュー画面

⊗を押すと、メニュー画面が表示されます（→17～21）。上画面にはプレイ情報が表示されます。




ダンジョン内とダンジョン外では、
選べるメニューや表示されるプレイ
情報が一部異なります。



プレイ情報の見かた

おかね

持っているおかね  です。依頼をこなしたり、ダンジョンで拾うとふえていきます。

きんかい

持っているきんかいの数です。

Vウェーブ

今日の「Vウェーブ」です。Vウェーブと同じタイプのポケモンは、有利に戦えます。

てんき


ダンジョンの天気です。天気によって能力やわざの威力などが変わります。

パラダイスランク

現在のパラダイスランクです。


次のランクまで

パラダイスランクを上げるのに必要なパラダイスポイントです。

メニューで「どうぐ 」を選ぶと、どうぐメニューが表示されます。



① 道具のリスト

仲間が持っているものには番号が表示されます。また、飛び道具は残り数が表示され、登録していると  がつきます。Ⓨを押すと、種類別に並び替えます。

② 道具コマンド

道具を選ぶと表示され、コマンドを選んで使ったり、仲間に渡したり、捨てたりできます。「せつめい」を選ぶと道具の効果を確認できます。

※選べるコマンドは、道具や状況によって異なります。

③ 持っている道具の数／持てる最大数



道具をわたす

道具コマンドで「わたす」を選ぶと、仲間に道具をわたします。仲間はそれぞれ道具を1つだけ持つことができ、自動的に使ったり、能力が上がったりします。







飛び道具の登録

「トゲ」や「石」などの飛び道具は、道具コマンドで1種類だけ「とうろく」できます。登録した飛び道具は、**[L]**を押しながら**[R]**で投げて攻撃できます。

※飛び道具はダンジョン内でのみ登録できます。

18 ステータス

「ステータス 」を選ぶとポケモンの強さを確認したり、作戦を決めたりできます。Vウェーブ(→16)の影響を受けているポケモンには、が表示されます。



ポケモンの情報を見る

ポケモンを選ぶと、強さや特徴、覚えているわざなどを見られます。ページは○左右または⇄で切り替えましょう。



ダンジョン攻略中、操作しているポケモンやパートナー以外の仲間は、「かえす」を選ぶと、パラダイスに帰すことができます。

強さの見かた

タイプ	ポケモンのタイプです。タイプには相性があり、わざの威力に影響します。
Lv	ポケモンの強さを表します。
HP	ポケモンの体力の現在値／最大値です。
けいけんち	手に入れた経験値の合計です。
つぎのレベルまで	次のLvになるために必要な経験値です。
こうげき	ぞくせいが「ぶつり」のわざの強さを表します。
ぼうぎょ	ぞくせいが「ぶつり」のわざから身を守る力です。
とくこう	ぞくせいが「とくしゅ」のわざの強さを表します。
とくぼう	ぞくせいが「とくしゅ」のわざから身を守る力です。
どうぐ	持っている道具です。
さくせん	現在の作戦です。操作しているポケモン以外に表示されます。



チームスキル


「チームスキル」は仲間全員が同時に習得する能力で、宝箱から入手することができます。

スキルを選んで「きりかえ」を選ぶと、使う／使わないチームスキルを切り替えます。使うチームスキルには が表示されます。



さくせんかいぎ

仲間がダンジョン内でどのように行動するかを決めることができます。

「わざ 」を選ぶと、ポケモンが覚えているわざを確認したり、使うわざを切り替えたりできます。操作しているポケモンの場合は、その場でわざをくり出すこともできます。



※「わざ」はダンジョンでのみ選べます。




わざの入れ替え

わざを選んで「いれかえ」を選ぶと、順番を入れ替えます。操作しているポケモンは、わざを出すボタンを変えられます。



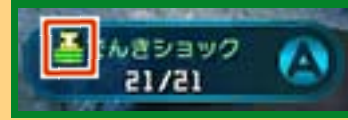
わざの切り替え

仲間のわざを選んで「きりかえ」を選ぶと、使うわざ／使わないわざを切り替えられます。使うわざには  が表示されます。



わざの成長

わざのなかには、たくさん使うと成長度を表すゲージが上がり、ゲージがいっぱいになると成長するものがあります。成長したわざは威力や命中率、最大PPがアップします。



わざの成長度は仲間全員で同じです。1匹がわざを成長させると、ほかのポケモンが覚えている同じわざも成長します。

20 ダンジョンのその他メニュー

ダンジョン内では、以下のメニューも選べます。



みわたす 

◎または☒でカメラを動かして、今いる部屋を見渡せます。



あしもと 

足元に道具がある場合は拾ったり、その場で使ったり、持っている道具と交換したりできます。ふしぎなゆかがある場合は、踏むことができます。



ちゅうだん  /

あきらめる 

一時的にダンジョンの進行状況を記録して、トップメニューにもどります。
なかまモード（→2）では、メニュー名が「あきらめる」になり、冒険をあきらめてパラダイスにもどります。



そのた

以下のメニューを選べます。

オプション

音量や画面などの設定を変更できます。

いつの間に通信の設定

いつの間に通信（→24）でデータを受け取るかどうか、設定することができます。

しゅつげんポケモン

現在いるフロアで出現するポケモンのリストが表示されます。

Vウェーブ

今日のVウェーブ（→16）と、詳しい効果を確認できます。

メッセージりれき

これまでのメッセージを確認できます。

ダンジョンのじょうたい

ダンジョンの天気や状態を確認できます。

ダンジョンのヒント

ダンジョンを進むために役立つ情報を確認できます。

あそびかた

冒険を進めるために役立つ情報を確認できます。

あきらめる

ダンジョンの冒険をあきらめて、パラダイスにもどります。


21 ダンジョン外のその他メニュー

宿場町／パラダイス（ダンジョンの外）では、以下のメニューも選べます。

いらいリスト

リストに入れておいた「いらいメモ」を見られます。依頼を選んで、リストから消すこともできます。



※はローカルプレイ（→22）で友だちと一緒にこなせる依頼です。

モードの切り替え

主人公を操作するモードと、なかまモード（→2）を切り替えます。

ローカルつうしん

ローカルプレイ（→22）で友だちをパラダイスに呼んだり、友だちのパラダイスに遊びに行けます。

※このメニューはなかまモードでのみ選べます。

ざいりょう

土地の開拓や施設の建設など、パラダイスの発展に必要な材料を確認できます。



きろく

これまでの冒険の内容を記録します。冒険を終えるときは、記録をしてからトップメニューにもどりましょう。



そのた

ゲームの設定を変えたり、情報を確認できます。ダンジョンの外では、一部のメニューのみを選べます。

友だちと一緒に遊ぶ (ローカルプレイ)

プレイする人数分の『ポケモン不思議のダンジョン ～マグナゲートと∞迷宮～』と本体があれば、友だち同士でパラダイスを行き来し、ダンジョンで協力して依頼をこなせます。

用意するもの

- ニンテンドー3DS LL/3DS本体
：プレイする人数分の台数（最大4台）
- 『ポケモン不思議のダンジョン ～マグナゲートと∞迷宮～』
：プレイする人数分の本数（最大4本）

操作手順

なかまモード（→2）でパラダイスにいるときに、メニュー「ローカルつうしん」を選びましょう。友だちを自分のパラダイスに呼ぶときは「ともだちをよぶ」を、友だちのパラダイスに行くときは「あそびに行く」を選んでください。



パラダイスで遊ぶ

ローカルプレイ中は、パラダイスの一部のエリアだけを移動できます。ここにある施設を利用することもできます（一部、使えない施設もあります）。

ダンジョンに行く

「チャレンジ掲示板」

で受けた依頼は、友だちと一緒にこなせます。ゲートを開き、一緒にダンジョンに出かけましょう。



ローカルプレイをやめる

ローカルプレイをやめるときは、メニュー「ローカルつうしん」を選び、「ローカル通信をやめる」を選びましょう。



ほかのプレイヤーと助けあう (すれちがい通信) (人))

本ソフトのすれちがい通信を設定した本体同士が近づくと、チームの情報を交換します。ダンジョンで倒れたときには、ほかのプレイヤーと助けあうことができます。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。



すれちがい通信を登録する

パラダイスの「すれちがいポスト」を調べましょう。すれちがい通信を使うかどうか、選ぶことができます。



ふっかつのタネを入れる

すれちがいポストを調べて「ふっかつのタネをいれる」を選ぶと、ポストにふっかつのタネを入れます。タネを入れると、ダンジョンで倒れたプレイヤーとすれちがったときに、助けてあげることができます(このとき、タネが消費されます)。プレイヤーを助けると、次にすれちがいポストを調べたときにお礼をもらえます。



すれちがい通信をやめる

すれちがい通信をやめるには、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」から、このソフトのアイコンを選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。

※トップメニューで「きろくをけす」を選んで冒険の記録を消すと、すれちがい通信のデータも消去されます。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のユーザーとのすれちがい通信を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。



お知らせを受け取る

(いつの間に通信) 

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、購入できる追加ダンジョン（→25）が増えたときのお知らせを受け取ることができます。

※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。SDカードはいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。



「いつの間に通信」を使用する

いつの間に通信を使用するには、利用規約への同意と本体のインターネット設定が必要です。

※利用規約やインターネットの設定方法は、本体の取扱説明書をご覧ください。

操作手順

ゲームを初めて起動したときに設定できます。使う場合は「はい」を選んでください。このとき設定をしなくても、メニューの「そのた」で「いつの間に通信の設定」を選ぶと、いつでも設定できます。



「いつの間に通信」をやめる

いつの間に通信は、いつでも受信をやめることができます。

操作手順

メニューの「そのた」で「いつの間に通信の設定」を選び、いつの間に通信を使わない設定に切り替えてください。



追加ダンジョンを購入する (有料)

追加のダンジョンを、有料で購入できます。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、追加ダンジョンの購入を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。



購入の方法

トップメニューで「つかコンテンツ」を選ぶと、購入できるダンジョンのリストが表示されます。画面の案内にしたがって、ほしいダンジョンを購入してください。



追加ダンジョン購入に関する ご注意

- 追加ダンジョンの購入履歴はニンテンドーeショップの「ご利用記録」から見る
ことができます。
- 購入した追加ダンジョンの返品・返金・
交換はできません。
- 一度購入した追加ダンジョンは、消去
しても無料で再受信できます。
※「ご利用記録の削除」を行うと、再受
信できません。詳しくは、ニンテン
ドーeショップの電子説明書をお読み
ください。
※配信を中止または終了されたソフト
は再受信できなくなることがありま
す。あらかじめご了承ください。
- 購入した追加ダンジョンはSDカードに
保存されます。
- 追加ダンジョンは、ダウンロード時に
使用していた本体でのみ使用できます。
他の本体にSDカードを差し込んでも使
用できません。



残高を追加する

追加ダンジョンを購入するには、ニンテンドーeショップに購入金額分の残高が必要です。残高が足りない場合は「残高の追加」を選んで残高を追加してください。

残高を追加するには、下記のいずれかが必要です。

- ニンテンドープリペイドカード
- ニンテンドープリペイド番号
- クレジットカード

※クレジットカード情報を、本体に登録することもできます。クレジットカード情報を登録しておくこと、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。

※クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。

「はっけん！ マグナゲート」は本体のカメラ機能を使って、ダンジョンの入口、マグナゲートを探して遊べるモードです。

※「はっけん！ マグナゲート」はゲームを進めると、トップメニューで選べるようになります。



ダンジョンを探す

本体を動かし、丸い形のものの上画面の円のなかに写してください。認識すると画面が光るので、**A**を押しま



しょう。成功するとマグナゲートが現れます。

※丸い形のものでも、認識されない場合があります。

※できるだけ明るい場所で写すようにしてください。

このモードでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



ダンジョンに入る

マグナゲートが見つかり、ダンジョンに入れます。初めて入るダンジョンでは、連れていくポケモンは自動的に選ばれます。なお、「はっけん！ マグナゲート」で手に入れた道具は、ゲーム本編の「あずかりボックス」で手に入れることができます。

※「ダンジョンをけす」を選ぶと、これまでに見つけたダンジョンを消します。

27 ふしぎなメール

トップメニューで「ふしぎなメール」を選ぶと、パスワードを入力する画面になります。8文字のパスワードを入力して、「けっぺい」を選びましょう。



入力に成功すると、いろいろな道具を受け取ることができます。

※ふしぎなメールはゲームを進めると選べるようになります。

試してみよう

まずは、このパスワードを入力してみましょう。

P483K4XN

パスワードを手に入れよう

パスワードは、いろいろなところで発表されます。詳しくはこのゲームの公式サイトをご確認ください。

http://www.pokemon.co.jp/ex/dungeon_magnagate/

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝日、会
社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1