

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 プレイの前に

5 ゲームの始めかた

6 データのセーブ（保存）と消去

ARストーリー

7 始めかた

8 カメラ画面

9 紫の日記を読み進める

10 怨霊を撮影して戦う

ゴーストカメラ

11 ゴーストカメラの遊びかた

ホラーノート

12 ホラーノートの遊びかた

困ったときは

13 お問い合わせ先


その他

14 権利表記について

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『心霊カメラ ～憑いてる手帳～』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

使用上のご注意

警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

重要：本品には本体機能更新プログラムが含まれています。任天堂の許諾がない装置の使用や、ニンテンドー3DSの改造により本品やニンテンドー3DSが起動しなくなる可能性があります。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2011 Nintendo / コーエーテクモゲームス

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

CTR-P-ALCJ-JPN-0

『心霊カメラ ～憑いてる手帳～』 とは

『心霊カメラ ～憑いてる手帳～』は、ニンテンドー3DSのカメラを使って自分の周囲をうつしたり、付属のARノートから情報を読み取ったりしながら遊ぶゲームです。



3 操作方法

このゲームは、基本的に3DS本体のカメラ機能を使って、自分の周囲やARノートをうつして進めていきます。一部の操作は、ボタンを使って行います。

※ボタン操作の一部は、下画面をタッチして行うこともできます。

基本的な操作

項目の選択	+
決定・メッセージ送り	A
キャンセル・もどる	B
ページ切り替え	+
下画面の表示切り替え	X
撮影	L / R
ポーズメニューの表示	START / SELECT
HOMEメニューの表示	HOME

ARストーリー「零～紫の日記～」 中の操作

会話	Ⓐ
レンズの切り替え	+
メニュー画面の表示	ⓧ

スリープモード

プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

4 プレイの前に

プレイを始める前に、以下の点にご注意ください。

- ・ ARノートは、明るく平らな場所に置いてプレイしてください。
- ・ ARノートは、汚したり曲げたりすると、認識がしづらくなるのでご注意ください。
- ・ ARノートに光が直接当たって反射していると、認識がしづらくなります。光が反射しない場所でご使用ください。
- ・ このソフトでは、3DS本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、周りに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。
- ・ このソフトのサウンドは、サラウンド再生にのみ対応しています。本体設定でモノラル、またはステレオに設定をしている場合でも、サラウンドでの再生となりますのでご了承ください。

ゲームモード選択画面

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。タイトル画面で $\text{\textcircled{A}}$ を押すか下画面をタッチすると、ゲームモード選択画面が表示されます。



- ARストーリー
「零～紫の日記～」(→7)
- ゴーストカメラ(→11)
- ホラーノート(→12)
- ARノートのテスト
ARノートをカメラでうつすチュートリアルを見ることができます。
- オプション
各種設定を変更できます。

ジャイロセンサーの調整

最初にジャイロセンサーの調整を行います。3DS本体を机の上など平らな場所に置いて、しばらく待ちます。調整が終了したら $\text{\textcircled{A}}$ を押します。

※オプションの「ジャイロセンサーの調整」で、調整できます。

データのセーブについて

ゲームの進行状況は自動でセーブされます（オートセーブ）。セーブ中は、上画面の右下に「Now Saving」の文字が表示されます。

「心霊写真撮影」（→11）では、撮影した写真をSDカードに保存することができます。SDカードを、あらかじめ3DS本体に差し込んでおく必要があります。

※SDカードに空き容量がないと、写真の保存はできません。

データの消去について

『ARストーリー「零～紫の日記～」』（→7）では、「はじめから」を選んでゲームを始めると、「つづきから」の進行状況が上書きされて消去されるのでご注意ください。また、保存した写真のデータは、HOMEメニューの「ニンテンドー3DSカメラ」から消去できます。

セーブデータの初期化について

HOMEメニューで『心霊カメラ～憑いてる手帳～』のアイコンを選択した後に、**Ⓐ**+**Ⓑ**+**ⓧ**+**Ⓨ**を同時に押し続けることで、セーブデータの初期化ができます。

※消えたセーブデータは、二度と元に戻せないなので、十分注意してください。

バックアップ機能に関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

7 始めかた

ゲームモード選択画面で『ARストーリー「零～紫の日記～」』を選ぶと、呪われた書物「紫の日記」に関する物語を体験できます。表示されているいずれかのメニューを選びます。

はじめから

物語の最初からゲームを始めます。最初にゲーム中に使用する自分の顔を、内側カメラで撮影して登録します。



セーブデータを初期化すると、登録した顔データを消去できます。

つづきから

セーブデータの続きから再開します。

ちょっとだけストーリー

『ARストーリー「零～紫の日記～」』のクリアしたワンシーンを選んで、もう一度プレイできます。

???????

『ARストーリー「零～紫の日記～」』をクリアすると、選べるようになります。

画面の見かた

上画面には外側カメラにうつし出された周囲の様子が、下画面にはメッセージなどの情報が表示されます。



① ランプ

怨霊の存在を感知すると、反応して明るく光ります。

② アイコン

アイコンには4つの種類があります。



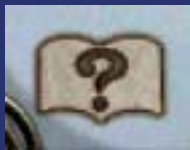
ARノートのどこかのページをうつす必要があるときに表示されます。



3DS本体を動かして、自分の周囲を見回す必要があるときに表示されます。



誰かと会話する必要があるときに表示されます。



ARノートのページをうつすだけでは、謎が解けないときに表示されます。

③ 使用中のレンズ

④ ヒントウィンドウ

ゲームを進めるヒントが表示されます。

⑤ 話すボタン

会話できる対象が目の前にいると、ボタンを押せるようになります。

⑥ MENUボタン

情報やオプションが表示されます。

メニュー画面について

● 情報

見つけたメモや死者が遺した声、遊びかたの説明を確認できます。



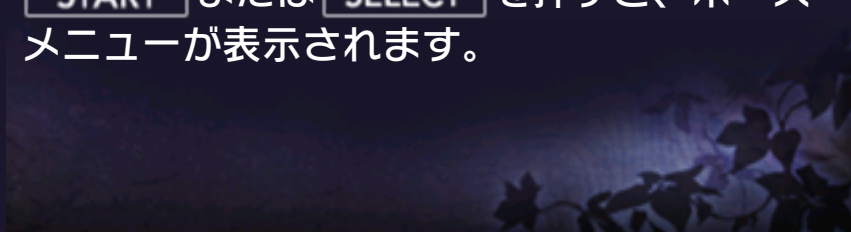
● オプション

各種設定を変更することができます。




ゲームのポーズ（一時中断）

START または **SELECT** を押すと、ポーズメニューが表示されます。



ARノートを調べる

が表示されたら、3DSの外側カメラでARノートを調べます。

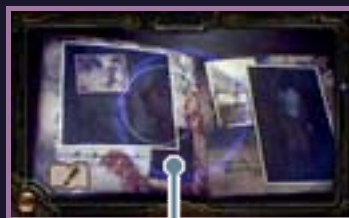
ページを探す

ARノートのページをめくり、外側カメラにうつして反応があるページを探します。



サークルを重ねる

3DS本体を動かして、2つのサークルを重ねます。正しく重なるとサークルが光り、何かが起こります。




サークル

隠された謎について

サークルが光り続ける場合は、さらに何かのアクションが必要です。与えられたヒントを元に推理してください。


周囲を見回す

が表示されたら、3DS本体を動かして周囲を見回します。


会話する

誰かを見つけた場合、話しかけられることがあります。



が表示されたら、**(A)**を押すか下画面の話すボタンをタッチします。

レンズを切り替える

ARノートを調べたり、周囲を見回したりしたときに怪しい反応がある場合、で使用レンズを切り替えると何かがおこることがあります。

レンズの種類は、物語を進めると増えていきます。

10 怨霊を撮影して戦う

怨霊が襲ってくると、戦闘画面になります。



① 怨霊HP

怨霊にダメージを与えるとゲージが減ります。空にすると勝利です。

② 探知ガイド

矢印の方向に怨霊がいます。画面外に怨霊がいるときのみ表示されます。

③ サークル

怨霊をこの中にとらえている状態で撮影すると、ダメージを与えることができます。

④ リロードメーター

撮影を行うとリロードメーターが減り、最大になるまで撮影できません。メーターは時間の経過とともに回復します。

⑤ プレイヤー体力

怨霊の攻撃でダメージを受けると減ります。空になるとゲームオーバーです。

怨霊を撮影する

基本的に「零式レンズ」を使用して戦います。状況に応じてほかのレンズを使用することもあります。

怨霊をサークルの中にとらえて、サークルの色が変わったときに撮影すれば、ダメージを与られます。

● チャージ

怨霊をサークルにとらえると、チャージメーターに霊力がたまって（光って）いきます。霊力がたまっているほど、撮影成功時に怨霊に与えるダメージが増えます。

※零式レンズ以外のレンズでは、チャージを行うことはできません。



チャージ
メーター

● シャッターチャンス

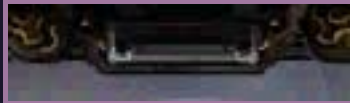
サークルが赤く光ったときに撮影すれば、大ダメージを与えたり、怨霊の攻撃をキャンセルさせたりできるメリットがあります。

それ以外のタイミングで撮影しても、怨霊の攻撃は防げません。



怨霊を探すには

怨霊がいる方向は、探知ガイドが指す方向を参考に探します。隠れて姿が見えない怨霊は、探知ガイドが機能しないため、ランプ（→8）を参考に探します。



怨霊を正面でとらえられないと暗く……



正面にとらえることができると明るくなります。

11 ゴーストカメラの遊びかた

3DS本体のカメラで撮影した写真を使って遊ぶことができます。

モードを選ぶ

ゲームモード選択画面で「ゴーストカメラ」を選ぶと3つのメニューが表示されるので、いずれかを選びます。

※顔写真の撮影時は、内側カメラと外側カメラを切り替えて使用することができます。

- 心霊写真撮影
心霊写真を撮影します。
- 憑きモノ診断
自分や周りの人にとり憑いている霊を診断します。
- 呪い顔退治
撮影した顔写真から現れる霊とバトルします。

撮影する

撮影したい場所や人をうつしたら、**L/R**で撮影します。心霊写真撮影で撮影した写真は、SDカードに保存され、HOMEメニューの「ニンテンドー3DSカメラ」から確認ができます。



12 ホラーノートの遊びかた

3DS本体のカメラを使ってARノートをつつことで、さまざまな現象を体験できます。

ゲームを選ぶ

ゲームモード選択画面で「ホラーノート」を選び、表示されたメニューのいずれかを選びます。



ゲームを進めると、選択できるメニューが増えていきます。

● 四つの奇妙な面

四つのお面に浮かび上がってくる目線を見て、出題されるお題に答えていきます。

● 和人形の呪い

ARノートに出現する人形を覚え、外側カメラで周囲を見回してその人形を探します。

※与えられたミッションをクリアすることで、選択できる難易度が増えていきます。

お問い合わせ先

■ 商品・販売・取り扱いに関するお問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金:午前9時～午後5時(土、
日、祝、会社特休日を除く)

■ 修理に関するお問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金:午前9時～午後9時
土:午前9時～午後5時(日、祝、
会社特休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1



本製品は、パナソニック株式会社の画像認識エンジン"FaceU®"を使用しています。FaceUはパナソニック株式会社の登録商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

License Agreement
For Open Source Computer Vision
Library

Copyright © 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.

Copyright © 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.

Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- * The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed. In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

Software License Agreement (BSD License)

Copyright 2008-2009 Marius Muja (mariusm@cs.ubc.ca). All rights reserved.

Copyright 2008-2009 David G. Lowe (lowe@cs.ubc.ca). All rights reserved.

THE BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1992-2008 The University of Tennessee. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer listed in this license in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the copyright holders nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.